



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



REGOLAMENTO SPORTIVO RKC ASI CAMPANIA/MOLISE 2025 Rev.2

Sommario

NOTA INTRODUTTIVA:	2
IL CAMPIONATO	2
PREMESSA	2
ISCRIZIONE E TESSERAMENTO	3
LE CATEGORIE	4
FORMAZIONE DELLE CATEGORIE	4
FORMAT GARE 2025	5
CAMPIONATO TEAM	9
TITOLI DI FINE STAGIONE	10
ORGANIZZAZIONE GARE	10
BRIEFING OBBLIGATORIO	11
DIREZIONE GARA e RESPONSABILITA' CONDUTTORI	12
Direttore di gara	12
Responsabile Commissari di Gara e CDP	12
Responsabilità dei Conduttori/Piloti/Soci/Concorrenti	12
PATENTE ASI E PENALITA'	13
Sanzioni e casistica	15
BANDIERE	16
PROCEDURA DI VIRTUAL SAFETY KART	17
GUIDA e INFORMAZIONI COMPORTAMENTALI DA TENERE IN PISTA	17
SEGNALAZIONI MANUALI	17
COMPORTAMENTI IN PISTA e SORPASSO	18
Comportamento in pista	18
Giro di qualificazione	18
Doppiaggio	18
Manovre nel sorpasso	19
Manovre corrette	19
Manovre NON corrette	19
Manovre non corrette in difesa (pilota che subisce il sorpasso)	20
SICUREZZA	21
CONTESTAZIONI & RICORSI	22
UN'ULTIMA COSA	22
ACCETTAZIONE CONDIZIONI e REGOLAMENTO	23

NOTA INTRODUTTIVA:

È NECESSARIO LEGGERE INTEGRALMENTE IL PRESENTE REGOLAMENTO. LA FIRMA DI ACCETTAZIONE ALLA FINE DELLO STESSO COMPORTA LA PIENA CONOSCENZA DEL REGOLAMENTO, DELLE CLAUSOLE, E DI TUTTO IL CONTENUTO. UNA VOLTA ACCETTATO, IL REGOLAMENTO NON POTRÀ ESSERE OGGETTO DI COMMENTI E/O CONTESTAZIONI. FERMO RESTANDO CHE QUALSIASI CONSIGLIO PER MIGLIORARLO È ACCETTABILE, SENZA PERÒ LA GARANZIA CHE EVENTUALI MODIFICHE PROPOSTE SIANO APPLICATE.

IL CAMPIONATO

Il Campionato RKC-ASI CAMPANIA 2025 delle Regioni Campania/Molise è un progetto gestito e curato dalla RG Championship ASD, organizzazione eventi che promuove il Motorsport in ambito regionale, in collaborazione con il settore tecnico italiano ASI Karting di ASI Nazionale, ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI, volto a promuovere lo sport del karting con l'obiettivo di creare un ambiente disteso e cordiale che incoraggi il divertimento e la socializzazione tra le persone.

L'obiettivo di RKC-ASI CAMPANIA è la sana competizione sportiva promozionale e sociale, nel totale rispetto dell'avversario e dei mezzi messi a disposizione dagli impianti sportivi selezionati dal Gruppo RKC. Il presente regolamento sarà valido nei suoi contenuti per l'intera stagione 2025 e come riferimento per i regolamenti particolari approvati per le Regioni aderenti al progetto.

Saranno possibili modifiche al presente regolamento da parte dello staff del Direttivo e saranno comunicate in congruo anticipo a tutti i partecipanti tramite tutti i canali di comunicazione. Il calendario eventi sarà disponibile sul sito ufficiale <https://rkcasicampania.com/> nonché la propria Pagina INSTAGRAM, Gruppo Facebook o altri canali dedicati.

PREMESSA

Come anticipato più in alto, il campionato RKC ASI Campania-Molise è un programma di eventi di rental karting per il tempo libero, sotto forma di campionato, aperto a tutti gli appassionati di corse (di seguito denominati piloti) di tutte le nazionalità e di età pari o superiore a 12 (dodici) anni.

RKC ASI Campania-Molise promuove l'attività sportiva ricreativa del rental karting e lo sviluppo sul suo territorio della pratica sportiva motoristica. Tutti gli eventi di karting per il tempo libero presi in considerazione per il campionato 2025 rispettano un elevato standard di qualità nel campo del karting per il tempo libero mediante l'uso dei go-kart da noleggio presenti sulle piste prescelte. Questi go-kart sono appositamente progettati per la pratica del karting per il tempo libero, ma allo stesso tempo **non sono** mezzi progettati per attività di Motorsport agonistico spinto e propedeutico all'attività professionale. Quindi, pur essendo mantenuti dai gestori delle piste ad un livello di efficienza massima possibile, per la loro intrinseca natura progettuale e per la frequenza di utilizzo quotidiano sulle piste da parte dei gestori, potrebbero presentare minime differenze prestazionali in gara.

DI QUESTE EVENTUALI E MINIME DIFFERENZE PRESTAZIONALI NON SONO RESPONSABILI GLI ORGANIZZATORI DEGLI EVENTI E CONSEGUENTEMENTE NULLA È DOVUTO NELL'IMPROBABILE EVENTO DI MALFUNZIONAMENTO DEL KART ASSEGNATO DOPO IL SORTEGGIO.

Per questo motivo si invita a non discutere e/o protestare per eventuali prestazioni dei mezzi in dotazione percepite dai piloti come inadeguate. Saranno possibili sanzioni sportive (penalizzazioni e/o squalifiche) nel caso di proteste reiterate, soprattutto se espresse con modalità inopportune, circa le prestazioni dei mezzi e della loro assegnazione.

In caso di effettivi ed evidenti malfunzionamenti, sarà esclusivo compito dell'organizzazione gara, opportunamente informata, di inoltrare l'informazione ai responsabili della gestione dei mezzi.

È altresì chiaramente vietato qualsiasi tentativo di regolazione meccanica e/o manomissione dei mezzi, fosse anche solo per ripristinarne l'efficienza.

L'intervento dei piloti sui mezzi è limitato alla sola regolazione del sedile e dei pedali. Qualsiasi altra regolazione e/o intervento meccanico è riservato strettamente ai responsabili delle piste e i gestori del parco macchine.

RKC-ASI CAMPANIA applica il presente regolamento e finalizza il programma del campionato alla determinazione dei Campioni Regionali e conseguentemente dei finalisti per ogni categoria che concorreranno alla nomina dei Campioni Nazionali Rental ASI Karting.

Per poter essere candidati alle finali nazionali, i piloti devono essere iscritti al Campionato Regionale. Concorreranno alla partecipazione della gara per il titolo Nazionale, i piloti di ciascuna categoria nel seguente ordine:

- JUNIOR: i primi 3
- AMA: i primi 3
- PRO: i primi 4
- STAR: i primi 8

in base alle classifiche FINALI di categoria.

Qualora uno o più piloti fossero impossibilitati a partecipare alle finali valide per l'assegnazione del Titolo Nazionale, il diritto passa al successivo in classifica.

ISCRIZIONE E TESSERAMENTO

Alle Associazioni/Organizzazioni/Selettive Regionali affiliate ASI è dato compito di raccogliere la documentazione necessaria alla corretta iscrizione e tesseramento dei piloti che si iscrivono ufficialmente al Campionato RKC-ASI. Per partecipare ad ogni selettiva o singola tappa vi è l'obbligo di essere titolari dei seguenti attestati:

- *Tessera K necessaria per partecipare al campionato regionale del costo di 25€, ma NON SUFFICIENTE a partecipare, nel caso il pilota si qualifica a fine stagione, alla FINALE NAZIONALE. (Nel caso in cui un pilota a inizio stagione ha optato per la tessera K e a fine stagione si qualifica per la finale nazionale, per parteciparvi deve necessariamente acquistare la TESSERA LKR).*

- *Tessera LKR comprensiva di assicurazione del costo di 40€ NECESSARIA PER LA PARTECIPAZIONE ALLA FINALE NAZIONALE.*
- *Quota di iscrizione al campionato, per accedere ai premi di fine stagione: 50€.*
- *Certificato Medico di sana e robusta costituzione da sottoscrivere presso il medico di base.*
- *Il Modulo di iscrizione RKC-ASI CAMPANIA 2024 deve essere compilato in ogni sua parte e firmato per i piloti minorenni, obbligatoriamente da uno dei genitori (o tutore legale) sottoscrivendo il modulo per autorizzazione minorenni (in allegato alla documentazione)*

LE CATEGORIE

Proprio perché il campionato RKC ASI Campania-Molise promuove la diffusione tra i giovanissimi della pratica sportiva motoristica ricreativa, nella stagione 2025 è presente una apposita categoria dedicata ai giovani piloti. Essa è stata denominata Junior ed è accessibile a tutti i nati tra il 1° gennaio 2009 e il 31 dicembre 2013. Le regole sono le medesime di quelle valide per tutti gli altri piloti, tranne che per il fatto che gareggeranno in batterie e finali dedicate. Gli altri piloti gareggiano invece tutti in contemporanea, ma suddivisi in tre categorie di merito relativamente ai piazzamenti e ai punti validi per il campionato. Per la suddivisione dei piloti nelle categorie di merito si rimanda al punto specifico presente in regolamento.

FORMAZIONE DELLE CATEGORIE

- A. Fatto salvo quanto specificato per i piloti JUNIOR nel paragrafo precedente, per i nati prima del 1° gennaio 2009, prima dell'inizio del campionato sarà ufficializzato uno specifico ranking relativo alle 8 gare del Campionato Regionale RKC ASI Campania-Molise dell'anno 2024.
- B. Tutti i piloti che nella stagione di riferimento hanno disputato degli eventi sono stati classificati in funzione del piazzamento medio stagionale 2024.
- C. Il piazzamento medio stagionale è la **media pesata** di tutti i piazzamenti nella classifica finale composta dalle **sole finali**, dalla GOLD in poi, di ogni evento. Nella classifica sono stati tenuti in considerazione tutti i piloti, **Wild Card** inclusi, in quanto è necessario classificare tutti i partecipanti. Media pesata perché ogni evento ha un coefficiente basato sul **numero di partecipanti**.
- D. La somma dei piazzamenti, PARAMETRATI IN FUNZIONE DEL NUMERO DI PARTECIPANTI, diviso per il numero di eventi, costituisce il piazzamento medio dell'anno 2024. Più basso è il numero del piazzamento e migliore è la posizione in classifica.
- E. Tale ranking costituisce la base per la formazione delle categorie 2025 STAR, PRO e AMA per i nati prima del 1° gennaio 2009.
- F. Le categorie del 2025 vedono la seguente distribuzione per i piloti che hanno disputato gare nel 2024:

Dopo le analisi numerico-statistiche, il ranking 2024 definisce che:

- 1. dalla posizione 1 alla posizione 26 del ranking i piloti sono classificati come STAR**



2. dalla posizione 27 alla posizione 57 i piloti sono classificati come **PRO**

3. dalla posizione 58 in poi i piloti sono classificati come **AMA**

NOTA: tutti i piloti che nel 2024 avevano disputato meno di tre gare sono inseriti nelle categorie STAR, PRO e AMA in funzione di:

- a. piazzamento nella unica gara o nelle due gare disputate
- b. autovalutazione, come da richiesta iniziale all'atto dell'iscrizione nelle gare 2024
- c. analisi, valutazione ed eventuale conferma da parte del Direttivo

Resta possibile per i piloti richiedere di appartenere alla categoria immediatamente superiore (es.: chi è AMA può chiedere di essere inserito tra i PRO, chi è PRO può chiedere di essere inserito in categoria STAR), ma non il contrario (chi è STAR non può chiedere di essere PRO, chi è PRO non può chiedere di essere AMA).

La richiesta sarà vagliata dal direttivo ed approvata se ritenuta fattibile.

FORMAT GARE 2025

Il format 2025 prevede quanto segue:

- G. Due batterie di qualificazione alle finali, batterie che saranno denominate HEAT 1 e HEAT 2, più una finale di cui dal punto P. in poi.
- H. Per la categoria JUNIOR tutti i piloti saranno accorpati in singole HEAT 1 e HEAT 2.
- I. La distribuzione di tutti gli altri piloti (ovvero nati prima del 1° gennaio 2009) nelle due HEAT avverrà secondo la seguente procedura:
 1. Tutti i piloti iscritti alla singola gara e presenti all'atto della registrazione in pista saranno inseriti in tre urne virtuali: STAR, PRO, AMA
 2. La commissione di gara ed il direttivo stabiliranno il numero di HEAT in cui dividere i piloti funzione di:
 - numero di iscritti,
 - disponibilità di kart,
 - disponibilità di zavorre
 3. Con l'ausilio di un programma informatico online (non programmabile e con output non influenzabile da intervento esterno, vedi nota al punto EE.), si inseriscono i nomi dei tre gruppi di piloti, secondo categoria, nelle tre urne virtuali. L'inserimento sarà fatto mettendo in cima alla lista il pilota con il ranking migliore, fino all'ultimo nel ranking stesso.
 4. Il via al "run" del programma sarà fatto in presenza dei piloti e il programma sistemerà CASUALMENTE nelle varie HEAT i piloti in numero bilanciato, dividendo equamente i piloti di ciascuna categoria nelle HEAT 1 e HEAT 2 previste.



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



5. In caso di malfunzionamento del programma, di mancanza della rete internet, oppure di indisponibilità di computer, la stessa procedura avverrà in modalità manuale, usando urne fisiche e non virtuali.
- J. I sorteggi dei kart saranno effettuati subito dopo aver stilato le liste delle HEAT, per entrambe le HEAT. Il sorteggio può contemplare entrambe le modalità manuale ed informatica “random” (vedi nota al punto FF.).
- K. Ogni HEAT prevede un giro secco di qualifica (super pole) che stabilirà la griglia di partenza.

ATTENZIONE: OGNI PILOTA IN USCITA DALLA PIT LANE DOVRÀ EVITARE DI ARRECARRE DISTURBO E/O DI INTRALCIARE LE TRAIETTORIE E IL RITMO PRESCELTO DA ALTRI PILOTI. CHI SCEGLIERÀ DI DISTANZIARSI RALLENTANDO PER PORSI IN CODA DIETRO L'ULTIMO PILOTA DEL GRUPPO POTRÀ FARLO A PATTO DI NON ESSERE AVVICINATO O RAGGIUNTO DURANTE IL GIRO DI QUALIFICA DA NESSUN PILOTA IN TESTA AL GRUPPO. SE UN PILOTA PIÙ LENTO DURANTE LA QUALIFICA DOVESSE ESSERE AVVICINATO O RAGGIUNTO DA UN ALTRO PILOTA, ANCHE SENZA DOPPIAGGIO, SARÀ RETROCESSO IN ULTIMA POSIZIONE DELLA GRIGLIA DI PARTENZA.

- L. La durata di ogni HEAT sarà di 8 o 10 giri in funzione della lunghezza del circuito. Le partenze saranno sempre da fermo sulla griglia di partenza.
- M. Il piazzamento all'interno di ogni HEAT assegnerà i seguenti punteggi IN ORDINE DI CLASSIFICA (ordine di arrivo, comprendente eventuali penalità della direzione gara):

POSIZIONE	PUNTI
1° classificato	15
2° classificato	14
3° classificato	13
4° classificato	12
5° classificato	11
6° classificato	10
7° classificato	9
8° classificato	8
9° classificato	7
10° classificato	6
11° classificato	5
12° classificato	4
13° classificato	3
14° classificato	2
15° classificato	1

- N. Alla fine delle heat sarà stilata una classifica complessiva con la somma dei due punteggi. Più alto è il punteggio e migliore sarà la classifica.
- O. In caso di punteggio pari tra due o più piloti, il primo criterio di spareggio sarà il punteggio migliore all'interno delle due heat. Es.: 25 punti (13+12) e 25 (14+11), il miglior piazzamento è considerato il 14+11 in quanto 14 punti rappresentano un piazzamento migliore nelle due HEAT. In caso di ulteriore parità, saranno presi in esame i due giri di super pole dei piloti a pari

punteggio. Il miglior piazzamento sarà considerato quello del pilota con il miglior giro veloce (tra i due ottenuti).

FINALI

- P. Tutte le finali previste avranno una griglia di partenza stabilita dall'ordine di classifica delle HEAT 1 e 2. **IN FINALE NON CI SARÀ QUALIFICA.**
- Q. La durata di ogni finale sarà di 10 giri. La partenza sarà sempre da fermo sulla griglia di partenza.
- R. **CATEGORIA JUNIOR** - L'unica finale della categoria Junior assegnerà punteggio identico alle due HEAT:

POSIZIONE	PUNTI
1° classificato	15
2° classificato	14
3° classificato	13
4° classificato	12
5° classificato	11
6° classificato	10
7° classificato	9
8° classificato	8
9° classificato	7
10° classificato	6
11° classificato	5
12° classificato	4
13° classificato	3
14° classificato	2
15° classificato	1

La classifica finale che assegnerà premi, trofei e punteggi validi per il campionato sarà stilata sulla base della somma aritmetica delle 3 gare (2 HEAT + FINALE). **PER L'ASSEGNAZIONE DEI PREMI DEL PODIO E DELLA GRADUATORIA PER I PUNTI DELLA CLASSIFICA DI CAMPIONATO NON FARÀ FEDE L'ORDINE DI ARRIVO DELLA FINALE.**

ATTENZIONE: I PUNTI DELLA CLASSIFICA GENERALE DELL'EVENTO NON SARANNO GLI STESSI ATTRIBUITI PER IL CAMPIONATO. I PRIMI SONO UTILIZZATI ESCLUSIVAMENTE PER STILARE LA CLASSIFICA DELL'EVENTO.

Per il campionato i punteggi attribuiti saranno i seguenti:

Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti
1	100	11	24	21	10
2	80	12	22	22	9
3	60	13	20	23	8
4	50	14	18	24	7
5	45	15	16	25	6
6	40	16	15	26	5
7	36	17	14	27	4
8	32	18	13	28	3
9	29	19	12	29	2
10	26	20	11	30	1



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



- S. **CATEGORIE DIVERSE DALLA JUNIOR** - La classifica di cui al punto N. sarà la base di partenza per suddividere i piloti nelle due o più finali. Successivamente, i piazzamenti all'interno delle due, tre, quattro o cinque finali produrranno dei punteggi che saranno la base per stilare la classifica finale. L'ordine di arrivo sotto la bandiera a scacchi delle finali assegnerà i seguenti punti in funzione dell'ordine di merito delle finali (PLATINUM, GOLD, SILVER, BRONZE E TITANIUM):

POSIZIONE	PUNTI	POSIZIONE	PUNTI	POSIZIONE	PUNTI	POSIZIONE	PUNTI	POSIZIONE	PUNTI
1° classificato	180	16° classificato	113	31° classificato	83	46° classificato	53	61° classificato	23
2° classificato	170	17° classificato	111	32° classificato	81	47° classificato	51	62° classificato	21
3° classificato	162	18° classificato	109	33° classificato	79	48° classificato	49	63° classificato	19
4° classificato	156	19° classificato	107	34° classificato	77	49° classificato	47	64° classificato	17
5° classificato	151	20° classificato	105	35° classificato	75	50° classificato	45	65° classificato	15
6° classificato	147	21° classificato	103	36° classificato	73	51° classificato	43	66° classificato	13
7° classificato	143	22° classificato	101	37° classificato	71	52° classificato	41	67° classificato	11
8° classificato	139	23° classificato	99	38° classificato	69	53° classificato	39	68° classificato	9
9° classificato	135	24° classificato	97	39° classificato	67	54° classificato	37	69° classificato	7
10° classificato	131	25° classificato	95	40° classificato	65	55° classificato	35	70° classificato	6
11° classificato	128	26° classificato	93	41° classificato	63	56° classificato	33	71° classificato	5
12° classificato	125	27° classificato	91	42° classificato	61	57° classificato	31	72° classificato	4
13° classificato	122	28° classificato	89	43° classificato	59	58° classificato	29	73° classificato	3
14° classificato	119	29° classificato	87	44° classificato	57	59° classificato	27	74° classificato	2
15° classificato	116	30° classificato	85	45° classificato	55	60° classificato	25	75° classificato	1

- T. La classifica finale valida per attribuire i punti del campionato all'interno delle tre categorie e per attribuire i trofei di categoria dell'evento sarà basata sulla somma dei punti delle due HEAT e della finale.

PER L'ASSEGNAZIONE DEI TROFEI DI CATEGORIA E PER L'ATTRIBUZIONE DEI PUNTI DELLA CLASSIFICA DI CAMPIONATO NON FARÀ FEDE L'ORDINE DI ARRIVO DELLA FINALE, BENSÌ LA CLASSIFICA A PUNTI.

L'ORDINE DI ARRIVO DELLA FINALE ASSEGNERÀ SOLO I PREMI E TROFEI RELATIVI ALLE SINGOLE FINALI.

ATTENZIONE: I PUNTI DELLA CLASSIFICA DELL'EVENTO NON SARANNO GLI STESSI ATTRIBUITI PER IL CAMPIONATO. NON CI SARÀ UNA CLASSIFICA GENERALE ASSOLUTA VALIDA PER IL CAMPIONATO.

- U. I punti validi per il campionato (**solo iscritti, non wild card**) saranno così attribuiti per ogni singola categoria (STAR, PRO, AMA) come segue (1° classificato STAR, 2° classificato STAR, 3°, ecc.; poi allo stesso modo per le altre due categorie PRO e AMA):

Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti
1	100	11	24	21	10
2	80	12	22	22	9
3	60	13	20	23	8
4	50	14	18	24	7
5	45	15	16	25	6
6	40	16	15	26	5
7	36	17	14	27	4
8	32	18	13	28	3
9	29	19	12	29	2
10	26	20	11	30	1

- V. I punteggi per il campionato saranno attribuiti ai soli iscritti. Le wild card saranno escluse dal computo dei punti e diventeranno trasparenti per tale scopo (**i punti scaleranno saltando eventuali wild card**). Fermo restando il diritto delle wild card ad accedere ai premi e trofei della/e gara/e alla quale partecipano.
- W. Se una Wild Card si iscriverà successivamente al campionato, solo da quel momento acquisirà punti validi per la classifica del campionato stesso. **I PUNTEGGI NON SONO RETROATTIVI**, quindi i risultati precedenti all'iscrizione non risulteranno nelle classifiche di campionato piloti e/o Team.
- X. I punteggi saranno erogati consecutivamente in funzione delle categorie. **NON CI SARÀ UNA CLASSIFICA GENERALE DI CAMPIONATO ASSOLUTA**
- Y. Saranno premiati i primi 3 di ogni finale (secondo l'ordine di arrivo sul traguardo) più i primi 3 di ogni categoria di appartenenza (secondo punteggio totale due HEAT + finale). Per la categoria JUNIOR saranno premiati i primi 3 di ogni finale, trattandosi di gare che al loro interno prevedono tutti piloti della stessa categoria.
- NOTA: I TROFEI E I PREMI DI CIASCUN EVENTO SARANNO ASSEGNATI AI PILOTI ISCRITTI ALL'EVENTO INDIPENDENTEMENTE DALLA LORO ISCRIZIONE AL CAMPIONATO.**
- Z. Ai fini della classifica finale, a fine stagione sarà scartato il peggior punteggio escluso l'evento finale. **NON CI SARÀ UNA CLASSIFICA GENERALE ASSOLUTA.**
- AA. L'ultimo evento avrà un punteggio maggiorato del 50% (coefficiente 1,5. Es.: il primo di categoria otterrà 150 punti invece di 100).

CAMPIONATO TEAM

- BB. I team dovranno essere composti da massimo (2) due piloti che partecipano al campionato e **appartenenti alla stessa categoria di merito**. Le Wild Card non possono essere parte di un team.
- CC. I team, una volta stabiliti, non potranno più essere modificati.
- DD. Il punteggio di team sarà costituito dal miglior risultato tra i due piloti in squadra. Se il team è composto da un solo pilota o uno dei due piloti non partecipa ad una o più gare, sarà valido il solo punteggio del pilota in gara. **VI SARANNO QUATTRO CLASSIFICHE GENERALI DI TEAM: JUNIOR, STAR, PRO e AMA.**
- EE. Note - Programma di formazione HEAT: <https://randraw.it/costituire-team#>
- FF. Note - Programma di sorteggio kart:
https://numbergenerator.org/numberlistrandomizer#!numbers=15&lines=1&range=1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15&unique=true&unique_combinations=true&order_matters=false&csv=nl&del=&oddeven=&oddtty=0&sorted=false&addfilters=



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



TITOLI DI FINE STAGIONE

Saranno premiati:

- i primi 3 di ogni categoria (JUNIOR, STAR, PRO, AMA)
- i TEAM primi classificati nel campionato apposito, uno per ogni categoria, totale 4 (quattro)
- ad esclusione dei piloti iscritti alla categoria JUNIOR, tenendo in considerazione l'età anagrafica dei piloti in tutto l'anno 2025, saranno premiati i seguenti piloti in funzione del loro esclusivo piazzamento nelle finali nella stagione 2025 (e senza tenere in considerazione le categorie di merito), escludendo le wild card, secondo le seguenti categorie bonus:
 - i primi 3 piloti nati fino al 31 dicembre 1989 (almeno 36 anni compiuti nel 2025) - **Master drivers**
 - i primi 3 piloti nati dal 1° gennaio 1990 fino al 31 dicembre 1996 (tra 29 e 35 anni compiuti nel 2025) - **Senior drivers**
 - i primi 3 piloti nati dal 1° gennaio 1997 fino al 31 dicembre 2004 (tra 21 e 28 anni compiuti nel 2025) - **Young drivers**
 - i primi 3 piloti dal 1° gennaio 2005 in poi (fino a 20 anni compiuti nel 2025) - **Freshmen drivers**

In ciascuna delle 9 (nove) gare previste saranno assegnati i seguenti punteggi per ciascuna categoria di età di cui sopra:

Posizione	Pt.	Posizione	Pt.
1° classificato	25	11° classificato	10
2° classificato	22	12° classificato	9
3° classificato	20	13° classificato	8
4° classificato	18	14° classificato	7
5° classificato	16	15° classificato	6
6° classificato	15	16° classificato	5
7° classificato	14	17° classificato	4
8° classificato	13	18° classificato	3
9° classificato	12	19° classificato	2
10° classificato	11	20° classificato	1

NOTA: Alla fine del campionato nessun punteggio dovrà essere scartato, ma tutti i punteggi saranno validi.

ORGANIZZAZIONE GARE

Ogni appuntamento di gare del RKC-ASI CAMPANIA 2025 delle Regioni Campania/Molise prevede:

1. Briefing pre-gara obbligatorio.
2. Peso minimo da rispettare di kg 80 o 85 kg in funzione della disponibilità di zavorre, con ausilio di zavorre se inferiore; per eventuali piloti di categoria Lady il peso minimo è di Kg 10 inferiore alle altre categorie. Sarà

cura dell'organizzazione avvisare preventivamente i piloti del peso minimo per ogni gara specifica.

3. Pesatura piloti (ad ogni fine manche sarà necessario verificare il proprio peso, comprensivo di eventuali zavorre, sulla apposita bilancia. Nel caso in cui il pilota dovesse trovarsi con il proprio peso al di sotto del minimo, verrà immediatamente retrocesso in ultima posizione nella manche specifica.
4. È responsabilità del pilota prelevare le zavorre e posizionarle all'interno del kart con supervisione degli addetti ai lavori, come anche a fine gara rimuovere le zavorre e portarle sul carrello della pista (in caso di dimenticanza e/o omissione volontaria è prevista la squalifica dalla manche o gara in programma).

BRIEFING OBBLIGATORIO

Ogni giornata di gara inizia con un briefing necessario a dare disposizioni in merito alle modalità di entrata e uscita dal circuito, all'identificazione del parco chiuso box e alle eventuali restrizioni legate alla conformazione della pista. I piloti sono obbligati a essere presenti. Se il pilota risulterà assente, sarà escluso dalla manifestazione.

PREMI FINE CAMPIONATO

A fine campionato i premi saranno i seguenti:

STAR

- 1° premio – Casco da kart
- 2° premio – Tuta da kart
- 3° premio – Guanti e scarpe da kart

PRO

- 1° premio – Voucher completo finale nazionale
- 2° premio – Voucher 25% finale nazionale
- 3° premio – Scarpe da kart

AMA e JUNIOR

- 1° premio – Voucher 50% finale nazionale
- 2° premio – Scarpe da kart
- 3° premio – Guanti da kart

DIREZIONE GARA e RESPONSABILITA' CONDUTTORI

Direttore di gara

Il Direttore di gara è Arbitro Unico, con l'incarico di gestire e monitorare le attività in pista e quelle dei commissari di percorso. Sarà SUO ESCLUSIVO COMPITO valutare il corretto comportamento dei piloti ed assegnare eventuali penalità. Allo stesso tempo supervisiona il lavoro del responsabile Pit Lane o addetto pista che ha l'incarico di regolare l'ordine e i tempi di entrata ed uscita dei piloti delle varie categorie, e di comunicare agli stessi, gli estratti destinati alle verifiche.

Responsabile Commissari di Gara e CDP

La responsabilità dei commissari di percorso è quella di seguire le indicazioni del Direttore di gara segnalando a lui le eventuali anomalie o pericoli nella parte di percorso da loro monitorata. Daranno indicazioni ai piloti in fase di attività in percorso utilizzando le bandiere. I commissari possono intervenire per rimuovere eventuali kart o detriti, soccorrere un pilota, nella sede stradale solo a gara in regime di SAFETY KART o fase ferma.

Il Direttore di gara ha diritto e dovere di applicare il regolamento anche nelle situazioni da esso non previste, interpretandole nella forma e nel modo che esso stesso ritiene corretta, sportiva, democratica ed equa. Può, a sua discrezione, interpellare i vari componenti della Commissione. Ogni decisione del Direttore di Gara non può in alcun modo e per nessun motivo essere variata, modificata, annullata, in parte o nella sua totalità, se non da lui stesso o dalla Commissione Disciplinare ASI Karting.

Per le segnalazioni di eventuali penalità da parte del collegio commissariale ASI, verrà aggiunto un pannello con su scritto la "P" maiuscola affiancato dalla bandiera bianco nera comunicando al pilota di essere stato penalizzato. (La/Le penalità inflitta/e al pilota verranno comunicate dalla Direzione Gara al termine di ciascuna manche di gara).

Responsabilità dei Conduttori/Piloti/Soci/Concorrenti

Ogni partecipante è responsabile degli incidenti e dei danni causati a cose e/o persone. Il conduttore che dimostrerà completo disinteresse per il regolamento o si renderà responsabile di azioni pericolose in maniera reiterata potrà essere escluso dal Campionato o Trofeo senza alcun rimborso per quote d'iscrizione già versate.

L'uso della telecamera sul casco sarà limitato. In ogni caso, per chi vorrà comunque dotarsi di telecamera, la firma con accettazione integrale e incondizionata del presente regolamento esplicita una manleva di responsabilità in caso di incidente provocato dalla stessa telecamera o da parti di essa che si dovessero staccare. I partecipanti si rendono anche disponibili a portare a termine sessioni di video-interviste durante gli eventi del RKC ASI CAMPANIA/MOLISE.

È altresì consentito l'uso di dispositivi di telemetria portatile. Gli stessi devono essere di facile e immediata installazione e rimozione, non possono alterare il kart nelle sue parti meccaniche e devono essere assicurati al mezzo in maniera tale da non cagionare danni a persone e/o cose. La firma con accettazione integrale e incondizionata del presente regolamento esplicita una manleva di responsabilità in caso di incidente provocato dagli stessi dispositivi o da parti di essi che si dovessero staccare.

PATENTE ASI E PENALITA'

L'etica e il rispetto dell'avversario, dell'organizzazione, dei commissari sportivi e del giudice di gara è una priorità di questo campionato. Il fair play, la lealtà sportiva e l'educazione verso tutte le componenti di questa organizzazione sono l'A B C di questa community. Per tale motivo introduciamo anche nel 2025, un meccanismo che non ha l'intenzione di essere punitivo a prescindere, ma è un richiamo all'ordine delle cose scritte sopra, consapevoli che tutti sono già il meglio che una organizzazione possa sperare di avere come piloti partecipanti.

Qualora un Socio o parente dello stesso dovesse avere comportamenti o fare commenti tendenziosi nei confronti dell'organo direttivo della RKC ASI CAMPANIA/MOLISE, atti a minare la credibilità ed il clima distensivo della stessa organizzazione, questi non verranno tollerati. Il Socio in taluna circostanza rischia un ammonimento disciplinare da parte dell'organizzazione, la quale dopo la manifestazione o evento, nei giorni successivi, si riunirà per decretare o discutere dell'eventuale allontanamento o espulsione del socio a tempo determinato o indeterminato in quanto verrebbe a mancare il rapporto di fiducia fra il socio e l'organizzazione sportiva stessa.

È PERTANTO ANCHE VIETATO PER TUTTI GLI ACCOMPAGNATORI DEI PILOTI (GENITORI, PARENTI, AMICI E/O CONOSCENTI) ENTRARE E/O SOSTARE NEL PARCO CHIUSO, OPPURE INTRAPRENDERE QUALSIASI TIPO DI DISCUSSIONE E/O RICHIESTA DI CHIARIMENTO CON ALTRI PILOTI, ANCHE AL DI FUORI DEL PARCO CHIUSO. IL NON RISPETTO DI QUESTA CLAUSOLA REGOLAMENTARE, CHE I PILOTI SI IMPEGNANO AD ACCETTARE ATTRAVERSO LA PROPRIA FIRMA SUL PRESENTE REGOLAMENTO, COMPORTERÀ SANZIONI DISCIPLINARI E/O PENALIZZAZIONI.

La Licenza competitiva ASI Karting 2025 (non è la tessera K) è dotata di credito a punti. Alla emissione della licenza i punti disponibili sono 5.

Ogni penalità inflitta al pilota può prevedere la decurtazione di uno o più punti in base alla gravità della scorrettezza verificatasi in pista o fuori pista come comportamento indisciplinato (segue classificazione penalità).

Inoltre, una volta azzerati i punti a credito, al pilota verranno sottratti 25 punti nella classifica piloti di categoria nonché 50 punti dalla classifica Team di categoria.

Una volta azzerati i punti a credito, successivamente post manifestazione, si riuniranno il collegio dei commissari di percorso. La Direzione gara, può anche decidere di far continuare il campionato al pilota sanzionato, se ritiene che abbia le capacità nel proseguire. In tal caso, il pilota partirà in ultima posizione dalla gara successiva e se dovessero poi verificarsi ulteriori manovre pericolose o antisportive, il pilota rischierà la squalifica dalle gare nonché l'ulteriore segnalazione alle autorità sportive per grave comportamento anti-sportivo ed indisciplinato, oltre ad essere sospeso dal Campionato senza alcun rimborso di eventuali quote versate. Sarà poi premura, fino alla sentenza definitiva del Tribunale Sportivo di ultimo grado, decidere se il pilota potrà prendere successivamente parte alle competizioni o manifestazioni ASI).

Il Direttore di gara, a suo libero arbitrio, potrà assegnare le seguenti penalità (Patentino disciplinare):

Penalità 1 punto: in caso di comportamento scorretto ma poco o non pericoloso in pista. Ad esempio: intralcio o resistenza al sorpasso in regime di bandiera blu, sorpasso in regime di bandiera gialla, velocità pericolosa in regime di Safety Kart o bandiera rossa, inosservanza delle norme del parco chiuso, sosta lungo la sede stradale del tracciato e/o nelle traiettorie di entrata e di uscita dello stesso e/o nelle vie di fuga esterne in traiettoria di percorrenza della curva, comportamento maleducato nei confronti dei componenti della commissione o di un pilota oppure abbigliamento non idoneo alla attività agonistica, ecc..

Se sul podio alla fine delle manifestazioni il pilota non indossa l'abbigliamento sportivo da pilota necessario per partecipare alle competizioni, è prevista la penalizzazione con partenza in ultima posizione dalla gara successiva, con l'aggiunta della penalità di un punto disciplinare sul patentino.

Penalità 2 punti: in caso di comportamento scorretto e pericoloso in pista.

Ad esempio: manovre pericolose durante le fasi di qualifiche o gara che potrebbero arrecare danni agli altri piloti, comportamenti irrispettosi ed offensivi verso altri piloti o CDP ASI o addetti ai lavori della pista o associazione sportiva ecc.

Penalità 3 punti: in caso di comportamento gravemente scorretto.

Ad esempio: procurato danno in posizioni ad altri piloti, squalifica dalla gara per manipolazione ed elaborazione non consentita dal regolamento, rifiuto palese e volontario delle indicazioni della commissione, mancato rispetto delle penalità di retrocessione o similari in fase di allineamento o in altre fasi della gara, ecc.

Penalità 5 punti e segnalazione a ASI Karting: in caso di gravissime scorrettezze.

Ad esempio: azioni a cui possono conseguire importanti danni fisici e materiali ad altri piloti o alla struttura ospitante, grave mancanza di rispetto alla commissione e al regolamento, ecc.

Ogni comportamento non corretto e irrispettoso delle regole in pista e fuori dalla stessa (es. rimostranza non motivata o non autorizzata, offese, scatti d'ira) potrà essere punito con provvedimenti disciplinari giornalieri e verrà comunque relazionato nel verbale ufficiale alla commissione disciplinare centrale ASI Karting, la quale comunicherà al pilota stesso o alla squadra eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

Sanzioni e casistica

1. *Gesti/Comportamenti offensivi in qualsiasi momento durante l'evento* – “RICHIAMO” (Se recidivo durante le gare + 10 secondi da aggiungere a fine manche)
2. *Il pilota manomette il kart sorteggiato prima o durante le gare* – “SQUALIFICA”
3. *Il pilota che non si presenta al briefing pre-gara nonostante l'avviso* – “SANZIONE” (Partenza in ultima posizione sulla griglia di HEAT 1 e sanzione disciplinare di 1 punto)
4. *Il pilota che per qualsiasi motivo non rispetta il peso minimo* – “SANZIONE” (Retrocessione in ultima posizione delle HEAT di riferimento). Invece, SQUALIFICA dalla gara e proposta di estromissione dal campionato se l'azione è stata deliberata allo scopo di trarne vantaggio.
5. *Rallentare o arrecare danno deliberatamente ad un avversario durante il giro di qualifica* – “SANZIONE” (Arretramento in ultima posizione sulla griglia di partenza HEAT 1)
6. *Taglio della pista volontario e/o passaggio volontario con 4 ruote all'interno del cordolo* – “SANZIONE” (+5/10 secondi da aggiungere alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa per ogni taglio o infrazione non necessaria)
7. *Vantaggio da contatto* – “SANZIONE” (Retrocessione da 1 posizione o più alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa)
8. *Cambio di traiettorie ripetuti più di una volta* (Retrocessione di 1 o più posizioni a fine gara – la sanzione può essere cumulativa)
9. *Partenza anticipata* – “SANZIONE” (+ 5 secondi di penalità da aggiungere alla fine della gara)
10. *Sorpasso o non riduzione di velocità in regime di bandiere gialle o rosse* – “SANZIONE” (+10 secondi da aggiungere alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa o con allegato una sanzione disciplinare di 1 punto)
11. *Ritiro volontario/involontario dalla gara* – (Il pilota in questione verrà retrocesso in ultima posizione di classifica di batteria potendo comunque accumulare i punti per la partecipazione alle finali, e non danneggiando il proprio compagno di squadra durante l'evento)
12. *Ritiro involontario di gara per problemi tecnici* – (1. Se il problema tecnico avviene durante i primi 3 giri di una gara o manche il pilota può portarsi ai box, cambiare il kart e proseguire nella manifestazione. 2. Se il problema tecnico avviene durante il quarto giro, viene giudicato come ritiro dalla gara, accumulando i punti per la partecipazione alle finali come ultima posizione nella sua HEAT).

NOTA: IL DIRETTORE DI GARA È LIBERO DI STABILIRE SE, DOPO UNA DETERMINATA INFRAZIONE, INFLIGGERE COME PENALITÀ UN AUMENTO DEI SECONDI A FINE GARA O UNA RETROCESSIONE DI UNA O PIÙ POSIZIONI, IN BASE AL CASO SPECIFICO DELL'INFRAZIONE, QUALORA L'ADDIZIONE DEI SECONDI A FINE GARA RISULTEREBBE TROPPO PENALIZZANTE PER IL PILOTA IN DIFETTO RISPETTO ALL'ENTITÀ REALE DELLA SUA INFRAZIONE.



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI



BANDIERE



BANDIERA GIALLA segnala un ostacolo in pista che costituisce pericolo. Con questo segnale non è permesso sorpassare né doppiare il pilota che precede.



BANDIERA VERDE segnala che l'ostacolo è stato rimosso. Con questo segnale decadono i limiti di sorpasso delle segnalazioni precedenti. Segnala che la pista è libera.



BANDIERA BLU segnala al pilota a cui è indirizzata che sta per essere doppiato e deve agevolare il sorpasso il prima possibile. Nel caso si ignori questo segnale la commissione potrà inferire al pilota irrispettoso uno stop & go o 2 posizioni di penalizzazione rispetto a quella di arrivo a fine gara.



BANDIERA ROSSA segnala la sospensione della gara. Con questo segnale i piloti devono mantenere la posizione, rallentare a passo d'uomo e uscire dal circuito rientrando ai box.



BANDIERA NERA segnala la squalifica di un pilota dalla gara. Questa va esposta con il numero del pilota squalificato



BANDIERA GIALLA CON RIGHE ROSSE segnala pista scivolosa. Questa bandiera indica la diminuzione di aderenza dell'asfalto in pista. Le cause più frequenti sono la presenza di olio o acqua piovana o altra causa che provochi per l'appunto la diminuzione di aderenza. Questa bandiera viene esposta in queste circostanze, immobile.



BANDIERA BIANCA/NERA segnala la penalizzazione di stop & go ad un pilota. Questo segnale viene esposto insieme alla segnalazione del numero di gara del pilota a cui è indirizzata la penalizzazione. Il pilota segnalato avrà 3 giri disponibili dalla segnalazione, oltre a quello della segnalazione, per fare un passaggio uscendo dal cancello, fermarsi (ruote ferme) e poi rientrare riprendendo la competizione. In caso di penalizzazione nei tre ultimi giri, non potendo applicare quanto sopra, il pilota penalizzato subirà arretramento di due posizioni rispetto all'ordine di arrivo.



CARTELLO 2 GIRI cartello che indica gli ultimi due giri al termine della gara.



CARTELLO 1 GIRO cartello che indica l'ultimo giro al termine della gara.



BANDIERA A SCACCHI BIANCHI E NERI il termine della gara viene segnalato con la bandiera a scacchi. I piloti doppiati termineranno la gara al passaggio sulla linea di arrivo con la bandiera a scacchi.

PROCEDURA DI VIRTUAL SAFETY KART

In caso di necessità (incidente, guasto di un kart in pista), potrebbe essere necessario avviare la procedura di Safety Kart Virtuale. Il direttore di gara agiterà la bandiera rossa che, contrariamente a quella fissa, non comporterà né la sospensione della gara, né il conseguente rientro ai box. Il primo pilota che passerà sotto la bandiera rossa agitata dovrà rallentare e alzare il braccio. Tutti i piloti che seguono dovranno allinearsi alle spalle del capo fila momentaneo alzando il braccio. Se il pilota che ha rallentato per primo non dovesse essere il pilota in testa alla gara, prima della ripartenza il Direttore di gara dovrà attendere che i piloti di testa si accodino, per poi dare l'ordine ai piloti primi in classifica di superare il gruppo e riportarsi nelle posizioni originali precedenti al Virtual Safety Kart. Nel frattempo, i commissari agiteranno le bandiere gialle. Si ricorda che in regime di bandiere gialle e di Virtual Safety Kart è vietato sorpassare, a meno che ciò non sia esplicitamente indicato dal Direttore di gara per ripristinare eventualmente l'ordine di gara. Inoltre, va mantenuta una velocità bassa con comportamento prudente. Quando le posizioni sono ristabilite e la sicurezza in pista ripristinata, il Direttore di gara sventolerà la bandiera verde per la ripresa della gara. I giri in regime di Safety Kart sono conteggiati ai fini del totale di gara.

GUIDA e INFORMAZIONI COMPORTAMENTALI DA TENERE IN PISTA

La RKC ASI CAMPANIA/MOLISE ha come obiettivo primario quello di promuovere lo sport motoristico ed educare quella fascia di atleti amatoriali o dilettanti che si affacciano per la prima volta a questa disciplina. In questa sezione sono fornite alcune indicazioni utili per la sicurezza personale e altrui, per il buon senso e per evitare quelle sanzioni o penalità che possono verificarsi durante una sessione di prove libere, di qualificazione o di gara che, se osservate correttamente, fanno la differenza tra un semplice pilota occasionale da un vero agonista amatoriale.

SEGNALAZIONI MANUALI

Le segnalazioni (bandiere e cartelli) costituiscono un codice visivo attraverso le quali permettono agli ufficiali di gara ed i piloti di interagire tra loro in pista.

Questa sezione è dedicata ai messaggi manuali: quelli che il pilota deve utilizzare in pista alla guida del kart per comunicare con gli altri piloti e gli ufficiali di gara.

Queste tipologie di segnalazioni (manuali) sono di primaria importanza e stanno ad indicare possibili anomalie al proprio kart o l'intenzione di effettuare delle determinate manovre e farle comprendere in modo tempestivo.

- **Due braccia alzate:** Indico che sono fermo in griglia, per problemi tecnici o che si è spento il motore.
- **Due braccia alzate e agitate:** Indico che sono fermo in una parte della pista per vari problemi, in un punto che implica pericolo per se stesso e per gli altri piloti che sopraggiungono. Qualora ci siano le possibilità di ripartenza



e sotto le direttive degli ufficiali di gara, attendere che tutti i piloti su quel tratto di pista siano transitati.

- **Un braccio alzato:** Indico che sto procedendo lentamente in pista per problemi tecnici, in ogni caso stare fuori dalla traiettoria di gara e agevolare il passaggio ai piloti che sorraggiungono. Può significare un rallentamento anomalo improvviso dei piloti che mi precedono (come nel caso del regime di bandiere gialle o rosse).
- **Braccio destro laterale:** Indico la mia intenzione di agevolare il pilota di passarmi a destra.
- **Braccio sinistro laterale:** Indico la mia intenzione di agevolare il pilota di passarmi a sinistra.

“Chi non rispetta o ignora tali segnalazioni è un pericolo per sé stesso e per gli altri, nonché è soggetto a sanzioni disciplinari da parte della direzione di gara”

COMPORTAMENTI IN PISTA e SORPASSO

Di seguito si riportano quali sono i comportamenti da seguire durante una sessione di prove libere, di qualificazione o di una gara.

Tutti i partecipanti sono obbligati a tenere per tutta la durata della manifestazione un comportamento finalizzato a ridurre le situazioni di pericolo, per sé e per gli altri.

Comportamento in pista

Ogni pilota nella guida può utilizzare l'intera larghezza della carreggiata e scegliere le traiettorie che preferisce, tenendo in considerazione però quanto segue.

- Le manovre di sorpasso possono essere effettuate sia sulla destra che sulla sinistra.
- In rettilineo è possibile effettuare un solo spostamento.
- Non è consentito di effettuare più spostamenti durante la marcia, di tipo “zig-zag”, in quanto sarà giudicata manovra pericolosa e soggetta a penalità.
- I contatti non violenti e non volontari possono essere accettati se non causano pericolo, ritenuti “Contatti di gara”. Tuttavia, anche se involontari, ma ripetuti, saranno sanzionati dalla direzione gara, e vanno dall'avviso fino alla squalifica della gara.

Giro di qualificazione

- Nel giro di qualificazione non sono consentiti i duelli. Il pilota, che per vari motivi risulti più lento dei piloti che seguono, deve agevolare il passaggio ai piloti che sono più veloci, senza troppi spostamenti, indicando con la mano l'intenzione di farsi passare sul lato indicato (si rimanda alla nota di cui al punto K.)

Doppiaggio

Il pilota che sta per essere doppiato deve:

- Uscire dalla traiettoria di gara, diminuire gradualmente la velocità per agevolare il passaggio ai piloti che seguono a pieni giri, senza ostacolare o creare intralcio. Questa manovra deve in ogni caso essere effettuata soltanto sul primo rettilineo e mai in curva.

Manovre nel sorpasso

ATTENZIONE: si ricorda che i paraurti che circondano il telaio dei kart hanno esclusivamente una funzione di sicurezza. La loro presenza non giustifica il loro uso per appoggio verso altri kart, piccoli urti, tamponamenti. In prossimità di altri kart che precedono, è obbligatorio rallentare il proprio kart se, come e quando necessario. In nessun caso il kart che precede deve essere utilizzato come appoggio per rallentare la propria corsa.

Tutti i sorpassi effettuati senza alcun contatto sono ritenuti ovviamente validi. Nella fase di sorpasso, i piloti devono mantenere una linea tale da garantire almeno lo Spazio di (1) un Kart tra loro e il margine della pista, che va dalla staccata (in rettilineo), all'ingresso, per tutta la percorrenza e all'uscita della curva, garantendo ad ognuno di procedere senza ostacolarsi. Di seguito analizziamo quali possono essere quelle manovre ritenute corrette o non corrette.

Manovre corrette

- Il pilota che è davanti e che intende difendere la propria posizione nella traiettoria interna della curva, può effettuare un solo spostamento, assicurandosi che il pilota che segue è ancora alle sue spalle e che non abbia effettuato alcuna manovra. Il pilota che è davanti può proseguire la sua traiettoria di gara.
- Il pilota che segue, che nella fase del sorpasso, alla staccata (in rettilineo) in prossimità dell'ingresso della curva si trovi con il kart non sufficientemente affiancato almeno alla metà del kart che lo precede, in quel caso deve annullare la fase del sorpasso, diminuendo la velocità per evitare una sicura collisione.
- Per essere ritenuto valido il sorpasso è necessario che chi lo effettua deve trovarsi affiancato almeno alla metà del kart che lo precede sul punto di staccata (in rettilineo), e assicurarsi che il pilota che lo precede lasci almeno lo spazio di un (1) kart tra lui e la parte della pista che serve ad effettuare tale manovra, per evitare una sicura collisione.

Manovre NON corrette

Il pilota che intende effettuare un sorpasso, che alla staccata (in rettilineo) in prossimità dell'ingresso della curva si trovi con il kart parzialmente o non sufficientemente affiancato almeno alla metà del kart che lo precede, non diminuendo la velocità o che si rende artefice di danni agli altri piloti, sarà perseguito con sanzioni più o meno importanti in funzione dell'entità dei danni causati, che vanno dall'avvertimento, decurtazione del punteggio sulla Patente a punti, fino alla squalifica.

- Accenno di sorpasso con lieve urto in rettilineo o in prossimità di una curva nei vari punti dello spoiler o paraurti posteriore.
- Sorpasso con urto e conseguente parziale o totale testacoda del pilota davanti.
- Sorpasso con l'uscita di pista da parte del pilota davanti e conseguente perdita di posizioni.
- Sorpasso scorretto senza ridare la posizione.
- Sorpasso con appoggio eccessivo sul fianco del kart che viene superato, sia in rettilineo che nella curva provocandogli lo spostamento dalla corda.

- Tentativo di sorpasso con spinta con effetto a catena, coinvolgendo più kart, traendo beneficio a proprio vantaggio.
- Sorpasso con spinta, nonostante il proprio kart non è sufficientemente posizionato almeno a metà del kart che è davanti.
- Urti volontari (sia in rettilineo che in curva) fianco contro fianco con l'intento di mandare fuori. Sorpassi effettuati all'interno o all'esterno di una curva, con le 4 ruote al di fuori della linea che delimita la carreggiata e oltre il cordolo. (Sorpasso per "taglio curva").

ATTENZIONE: *il pilota che intende sorpassare un kart evidentemente più lento, ma regolarmente in gara e che ha il pieno diritto di difendere la propria posizione (non da doppiare o doppiato), dovrà eseguire il sorpasso in maniera regolare, come esplicitato nel paragrafo "Manovre corrette". Il pilota sul kart più lento ha pieno diritto di difendersi usando a sua volta manovre corrette. La lentezza del kart che si cerca di sorpassare non è una scusante per il pilota che lo segue per eseguire manovre non ortodosse, tipo piccoli urti posteriori, laterali o sorpassi azzardati.*

Manovre non corrette in difesa (pilota che subisce il sorpasso)

- Difendere la propria posizione con chiusura della traiettoria interna o esterna al kart che sta effettuando correttamente la manovra di sorpasso, precludendo lo spazio necessario di un kart tra lui e il bordo della pista per tutto l'arco della fase di sorpasso, che va dal rettilineo all'uscita della curva.
- Difendere la propria posizione effettuando più di un cambio della traiettoria, causando pericolo. Difendere la propria posizione effettuando una violenta frenata per rallentare inspiegabilmente gli avversari che seguono, con conseguente urti a catena. Penalità per condotta antisportiva
- Chi essendo stato davanti, dopo un testa-coda o una uscita di pista causata dalla sua guida, senza alcuna spinta di altri piloti, riprende la marcia senza lasciare strada e senza dare la precedenza ai piloti che sorraggiungono, creando una situazione di pericolo.

"Le condizioni meteo possono condizionare lo svolgimento delle gare outdoor, di conseguenza, prestare sempre attenzione ed essere pronti ad adattare lo stile di guida in funzione a determinate situazioni per non compromettere la propria incolumità e quella degli altri piloti in pista".

SICUREZZA

Durante le fasi di qualifica – gara sono autorizzati a entrare e permanere all'interno del circuito e Box esclusivamente i piloti ed i loro mezzi durante il loro turno, i commissari di percorso e loro responsabili, il direttore di gara, addetti ai lavori del circuito, i fotografi e cameraman TV tesserati ASI ed il personale medico solo in caso di necessità ed assistenza. La presenza di qualsiasi altra persona non autorizzata, se identificata come parente o accompagnatore di uno dei piloti, comporterà la sua penalizzazione del pilota di riferimento per responsabilità oggettiva.

La partecipazione alle tappe del campionato è ammessa solo con l'idoneo abbigliamento che prevede casco integrale con visiera, para-costole obbligatorio, tuta da kart anche due pezzi, scarpe e guanti tecnici specifici da pista.

In mancanza di tuta kart, tuta e scarpe da ginnastica sono consentiti solo in caso di prima partecipazione.

Sono previste sanzioni disciplinari se l'abbigliamento richiesto non sarà indossato.

Si consiglia inoltre l'utilizzo di accessori che aumentino la sicurezza e l'incolumità fisica dei piloti (para-collo, ginocchiere, ecc.)

Sono severamente vietati sciarpe, fazzoletti o qualsiasi cosa che possa svolazzare o staccarsi dall'abbigliamento del pilota. I capelli lunghi vanno legati ed essere all'interno del casco.

Verranno penalizzati comportamenti pericolosi e irrispettosi sia in pista che all'interno del paddock.

Il pilota sarà responsabile sia del proprio comportamento che di quello dei propri accompagnatori (Genitori, padre, madre, fratello, sorella, compagna, fidanzata, moglie, marito, cugini e parenti in generale, conoscenti, amico, amica, nonno, nonna). Qualora la condotta disciplinare del pilota o di uno solo o più dei suoi accompagnatori dovesse risultare scorretta, inappropriata o pericolosa, il pilota in primis, seguito da chi quel giorno ne risulta accompagnatore/i, verrà squalificato dalla manifestazione. (Con riserva da parte dell'Organizzazione RKC ASI CAMPANIA/MOLISE di decretarne, se necessario, anche la definitiva espulsione da quest'ultima).

In funzione alla natura del campionato, è fatto divieto di condurre con guida eccessivamente aggressiva i mezzi in pista. Le gare dovranno svolgersi nel rispetto della incolumità di ogni partecipante e sarà discrezione del Direttore di Gara prendere provvedimenti (sanzioni disciplinari, penalità, squalifica) qualora il rispetto di quanto sopra dovesse venire meno.

È vietato testare nei paddock e nelle zone pedonali di accesso al pubblico i veicoli. Questi vanno testati esclusivamente in pista o negli spazi appositamente adibiti qualora fossero previsti.

È tassativamente vietato partecipare alle gare dopo aver consumato bevande alcoliche. Se un pilota dovesse risultare alterato dal consumo di alcol, o partecipare alle gare in stato di ebbrezza, sarà squalificato dalla gara con proposta di espulsione dal campionato.

CONTESTAZIONI & RICORSI

Non verranno minimamente tollerati comportamenti tendenziosi adottati da un Socio o parente del pilota e frasi (ai limiti della calunnia o della diffamazione) espresse nei confronti dell'organo direttivo della RKC ASI CAMPANIA/MOLISE, atti a minare la credibilità ed il clima distensivo della stessa organizzazione. In queste ipotesi il Socio rischia oltre alle sanzioni durante l'evento anche un ammonimento disciplinare da parte della RKC ASI CAMPANIA/MOLISE la quale, dopo la manifestazione o evento, nei giorni successivi, si riunirà per discutere dell'eventuale allontanamento o espulsione del socio dalla stessa organizzazione, a tempo determinato o indeterminato, in quanto verrebbe a mancare il rapporto di fiducia fra il socio e l'organizzazione sportiva stessa.

Nel caso non fosse possibile accertare in pista in maniera rapida eventuali errori di attribuzione di sanzioni e/o penalizzazioni, qualsiasi contestazione, segnalazione, richiesta di chiarimento, richiesta di verifica tecnica o altra comunicazione che le squadre o i piloti singolarmente intendono effettuare alla commissione gara costituita da 3 membri della direzione gara (direttore di gara e i due commissari di percorso) dovrà essere presentata entro massimo 24 ore dalla fine della manifestazione sportiva, versando la quota di € 30,00, che non sarà restituita in nessun caso, attraverso email indirizzata a:

bifulcoclemente@hotmail.it

con specifica dell'accaduto, documento d'identità del pilota (se pilota minorenne documento del genitore), con allegate anche foto o video se necessario.

Inoltre, in nessun modo l'organizzazione RKC ASI CAMPANIA MOLISE potrà intervenire nelle decisioni della commissione gara.

Il referto di gara invece verrà affisso in bacheca a fine manifestazione e, in seguito a ricorsi, sul gruppo Whatsapp ufficiale RKC ASI CAMPANIA/MOLISE entro 72 ore dalla fine della manifestazione o evento ludico o sportivo.

UN'ULTIMA COSA



Pertanto, sii veloce, ma prudente. Corri per vincere, ma mai in maniera scriteriata.

responsabile è disponibile su richiesta dell'interessato alla Titolare. Lei potrà esercitare i diritti di cui all'art.7 del D.lgs. 30 giugno 2003 n°196, scrivendo alla Titolare all'indirizzo di cui sopra. CONSENSO AL

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E DEI DATI SENSIBILI ED UTILIZZO DELL'IMMAGINE La/il sottoscritta/o esprime il consenso al trattamento dei propri dati personali, nel rispetto delle finalità e delle modalità riportate nell'informativa di RKC ASI CAMPANIA/MOLISE.

Data e Luogo Firma

In caso di minore firmano padre e madre

DA INVIARE VIA MAIL A: bifulcoclemente@hotmail.it oppure in alternativa è possibile portare questo foglio compilato e firmato insieme al modulo iscrizione atleta compilato e firmato in segreteria gara al primo evento a cui si partecipa.